

ANSAMBELSKA IGRA

IZBIRNI PREDMET TRETJE TRIADE



Izbirni predmet ansambelska igra uvaja učence v izvajanje glasbene literature s pomočjo glasbil iz Orffovega inštrumentarija, ob tem pa učencem omogoča razvijanje psihomotoričnih sposobnosti. Izbirni predmet ansambelska igra traja eno leto oz. 35 ur. Namenjen je začetnikom, kot tudi tistim, ki Orffova glasbila že dobro poznajo.

PREVERJANJE IN OCENJEVANJE:

Učenec bo ocenjen za izvajanje določenih melodičnih in ritmičnih vsebin, prav tako pa bo moral sestaviti kratko melodično oz. ritmično improvizacijo na dano temo.

TEME IN VSEBINE

Učenci bodo spoznali različne pesmi, tako iz ljudske kot tudi umetne glasbene zakladnice. S pomočjo improvizacije bodo lahko ustvarili lastne glasbene vsebine tudi sami. Ob petju in igranju na glasbila se bodo lahko tudi gibalno oz. plesno izrazili.

DEJAVNOSTI

Učenci bodo razvijali predvsem občutek za melodijo in ritem, ob tem pa bodo tudi razširili svoje znanje glasbene teorije. Podrobneje se bodo seznanili s posameznimi inštrumenti, zvenskimi lastnostmi ter njihovo uporabo. Učenci se bodo znali orientirati v notnem zapisu, hkrati pa se bodo naučili izvajati tudi dinamične in agogične označbe, ter s tem lahko estetsko poustvarjali glasbena dela.

Naučili se bodo improvizirati ritmične in melodične vsebine ter ustvarjati lastna glasbena dela, s katerimi se bodo lahko tudi kreativno izrazili.

Mentorica:

Terezija Bregar

